

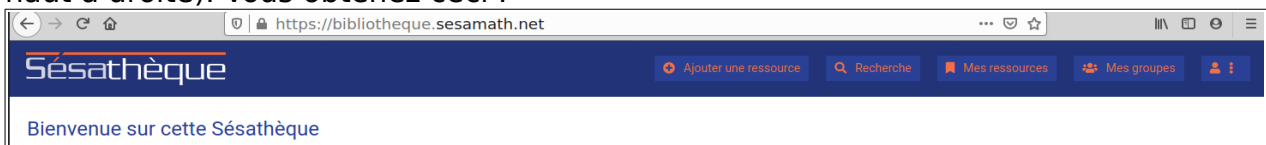
Tuto : tester et modifier une ressource trouvée dans la bibliothèque

Avertissement :

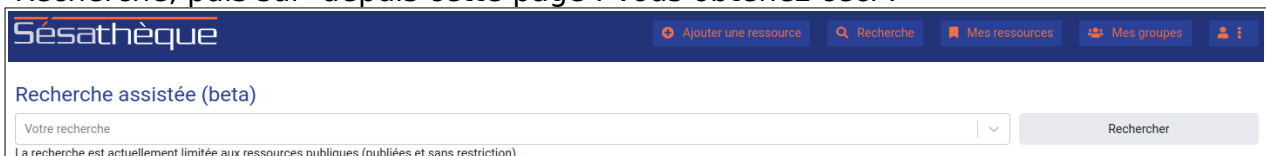
- 1) cette manipulation est faisable, mais un peu délicate.
- 2) Utilisez de préférence Mozilla Firefox comme navigateur.

Première étape : chercher la ressource qui nous intéresse :

- 1) Allez sur bibliotheque.sesamath.net
- 2) Connectez-vous avec vos identifiants de Sesaprof (ou Labomep) : Connexion (en haut à droite). Vous obtenez ceci :



- 3) Nous allons utiliser le moteur de recherche en version beta : cliquez sur 'Recherche, puis sur 'depuis cette page'. Vous obtenez ceci :



- 4) Dans la fenêtre de recherche, tapez 'absolue', appuyez sur [Entrée], encore sur [Entrée] (ne me demandez pas pourquoi), et cliquez sur 'Rechercher'. Vous obtenez ceci :



Deuxième étape : retrouver le titre javascript de la ressource :

5) En face de 'Traduire une valeur absolue', cliquez sur 'Description'. Vous obtenez ceci :



Traduire une valeur absolue

Identifiant : 5e56e70aa183d1135dac99cd [json](#)

Type technique : j3p

Version : 3

Date de création : 26/02/2020

Date de mise à jour : 03/10/2020

Langue : français

Niveaux : seconde, première, terminale

Type pédagogique : exercice

Type documentaire : texte

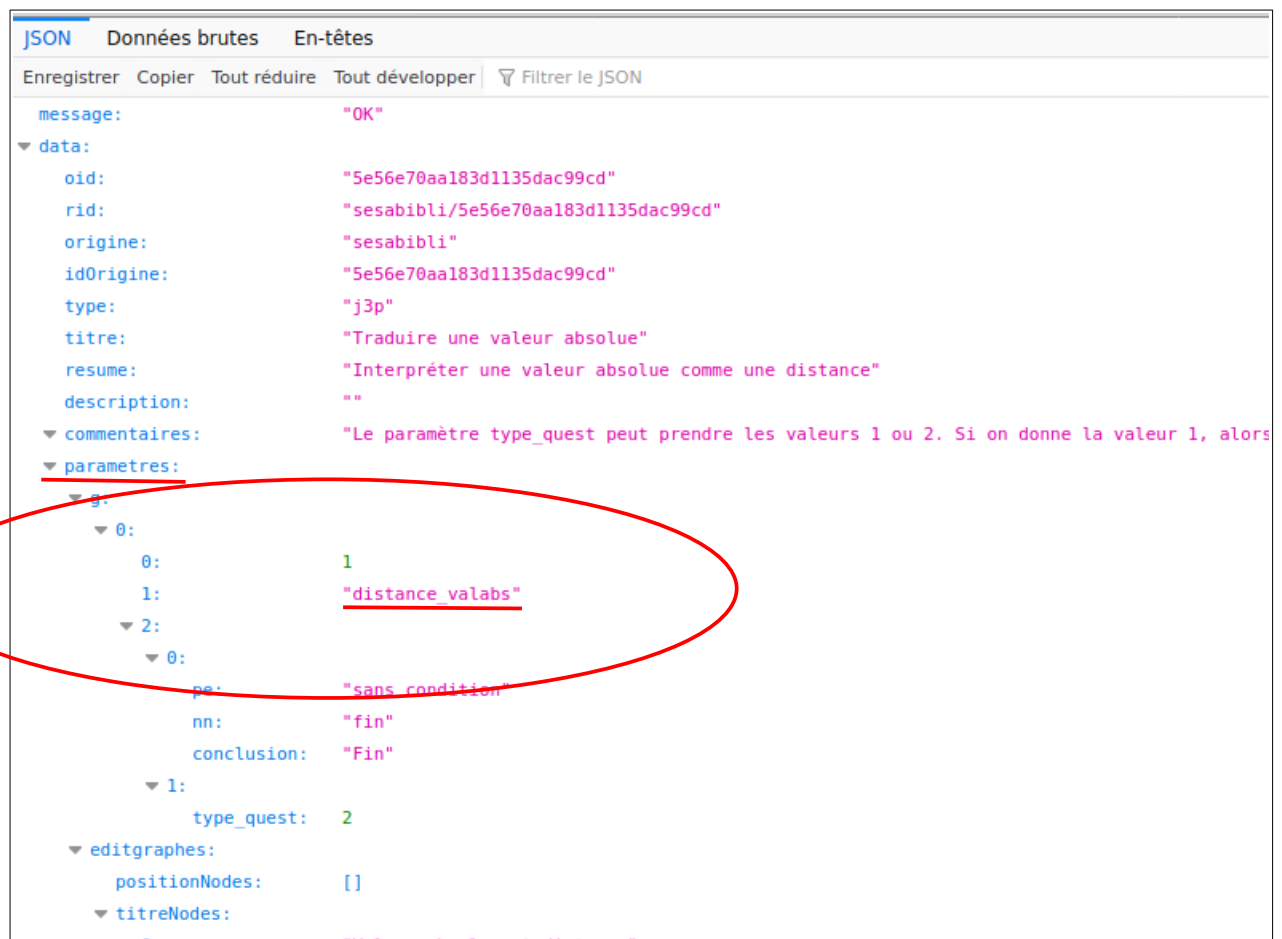
Catégories : Exercice interactif

Résumé : Interpréter une valeur absolue comme une distance

Description :

Commentaires (réservés au formateur) : Le paramètre type_quest peut prendre les valeurs 1 ou 2. Si on donne la valeur 1, alors, on ne demandera que la valeur absolue, sans égalité ou inégalité.

6) Cliquez sur le lien 'json'. Sous FireFox, vous obtenez ceci :



```


JSON  Données brutes  En-têtes
Enregistrer Copier Tout réduire Tout développer Filtre le JSON
message: "OK"
data:
  oid: "5e56e70aa183d1135dac99cd"
  rid: "sesabibli/5e56e70aa183d1135dac99cd"
  origine: "sesabibli"
  idOrigine: "5e56e70aa183d1135dac99cd"
  type: "j3p"
  titre: "Traduire une valeur absolue"
  resume: "Interpréter une valeur absolue comme une distance"
  description: ""
  commentaires: "Le paramètre type_quest peut prendre les valeurs 1 ou 2. Si on donne la valeur 1, alors"
  parametres:
    0:
      0: 1
      1: "distance_valabs"
      2:
        0:
          ps: "sans condition"
          nn: "fin"
          conclusion: "Fin"
        1:
          type_quest: 2
    editgraphes:
      positionNodes: []
      titreNodes:

```

7) Dans le listing, repérer 'parametres', et, dans l'arborescence, le '1' : en face se trouve le **titre** à utiliser. Ici '**distance_valabs**'.

Troisième étape : créer une nouvelle ressource :

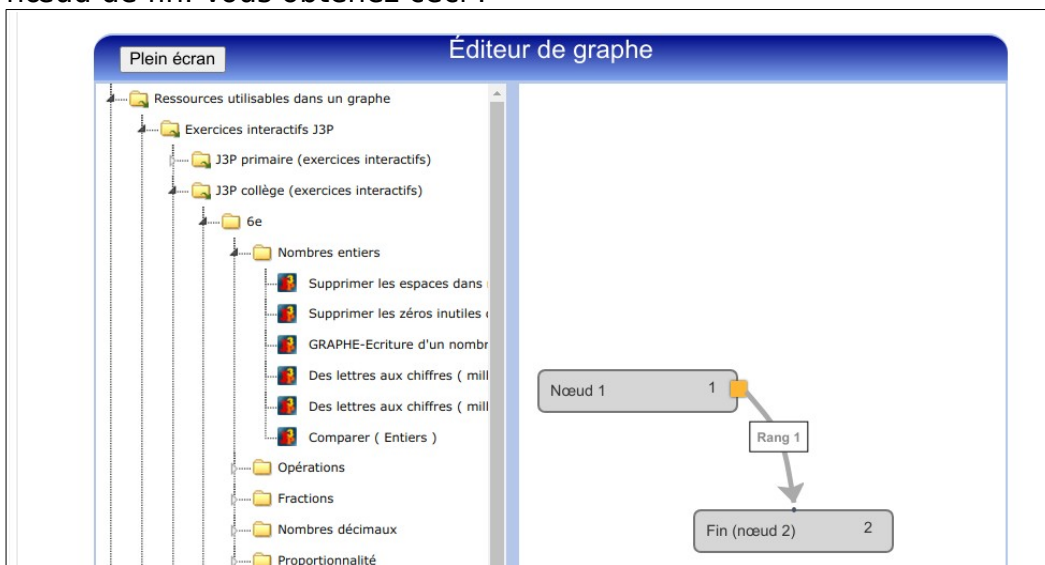
8) Fermez la bibliothèque. Ouvrez Labomep, et connectez-vous.

9) Créez une nouvelle ressource dans 'Mes ressources' : développez 'Mes ressources', et cliquez sur . Dans la fenêtre centrale de Labomep, l'onglet 'Créer une ressource' apparaît.

10) Complétez le titre (avec ce que vous voulez), le 'Type technique' : sélectionnez « activité j3p » : la rubrique 'catégories' : sélectionnez « Exercices interactifs » ; la rubrique 'Niveaux' : sélectionnez « seconde », et cliquez sur «Créer la ressource». L'éditeur de graphe apparaît en bas de l'écran.

Quatrième étape : modifier cette ressource pour qu'elle utilise la ressource trouvée dans le moteur de recherche :

11) Développer l'arborescence *de l'éditeur de graphe* et traînez au centre de l'éditeur une ressource interactive j3p (n'importe laquelle – ici, j'ai pris « Supprimer les espaces dans ... »), et cliquez ok sur le message qui vous indique l'ajout d'un nœud de fin. Vous obtenez ceci :



12) Cliquez sur 'Mode texte'. Vous obtenez ceci :

```

Édition des paramètres j3p
Mode texte Éditeur graphique
1  {
2  "g": [
3  [
4  "1",
5  "bienecrire",
6  [
7  {
8  "nn": "2",
9  "score": "sans+condition",
10 "conclusion": "Fin de l'activité"
11 },
12 {
13 "nbrepetitions": 5,
14 "limite": "0",
15 "MiseEnPagePlusClaire": false.

```

13) Après le "1", dans le listing, modifiez le titre (ici "bien écrire") en

```

1 {
2   "g": [
3     [
4       "1",
5       "distance_valabs",
6     ]
7     {
8       "nn": "2",

```

"distance_valabs" :

14) Cliquez sur 'Enregistrer', tout en bas. Dans la partie droite, dans 'Mes ressources', le titre de la ressource modifiée doit apparaître.

Cinquième étape : testez !

15) Dans la partie droite, dans 'Mes ressources', faites un clic droit sur la nouvelle ressource, 'Tester la ressource'.

Si tout s'est bien passé, vous obtenez ceci :

The screenshot shows a web browser window with two tabs: 'Accueil' and 'Ressource'. The main content area has an orange header with the Sésamath logo and the title 'Traduire la distance entre deux réels'. To the right of the header, it says 'Question : 1 sur' and 'Score : 0 sur 1'. Below the header, the question text reads: 'Traduire la distance décrite ci-dessous à l'aide d'une valeur absolue : "la distance de x à -6 " :'. There is an empty input box for the answer. At the bottom, there is a row of buttons: '|', '=', '>', '<', '≤', and '≥'.

Il ne reste plus qu'à mettre en place une séance pour tester la ressource grandeur nature.